



States and Transitions

Based on CBSE Curriculum
Class -11

Chapter-11

By-

Neha Tyagi

PGT CS

KV 5 Jaipur II Shift

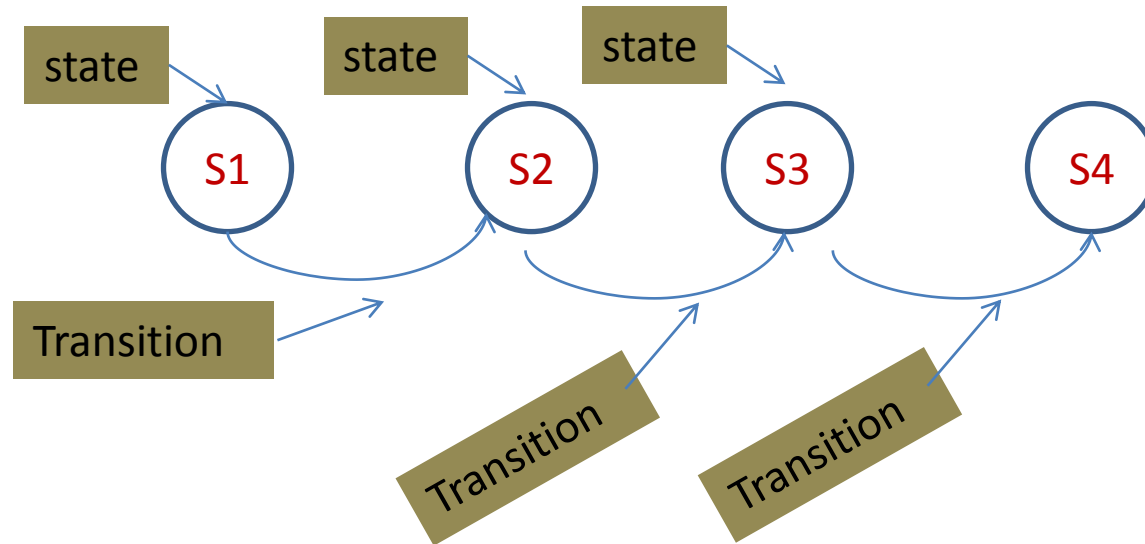
Jaipur Region

Introduction

- In Computing, 'States' and 'Transitions' are very important.
- A computational system follows an IPO (input-Process-Output).
- In this cycle, state and transitions are there therefore we can say-
- *“A typical computational system starts with an initial state, upon receiving certain input, it goes into computation and undergoes many states; this continues until termination at which point, an output can be retrieved from the final state.”*
- Every computing machine uses states and transition for its working.

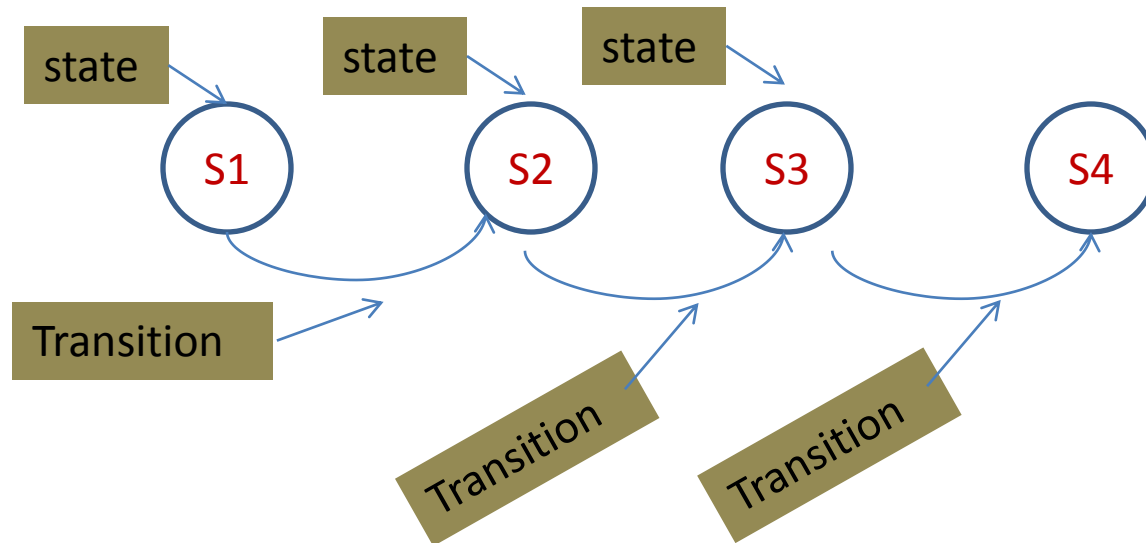
State

- A state is a state-of-computation with a specific set of information that is sufficient to determine the future possible behaviours.*

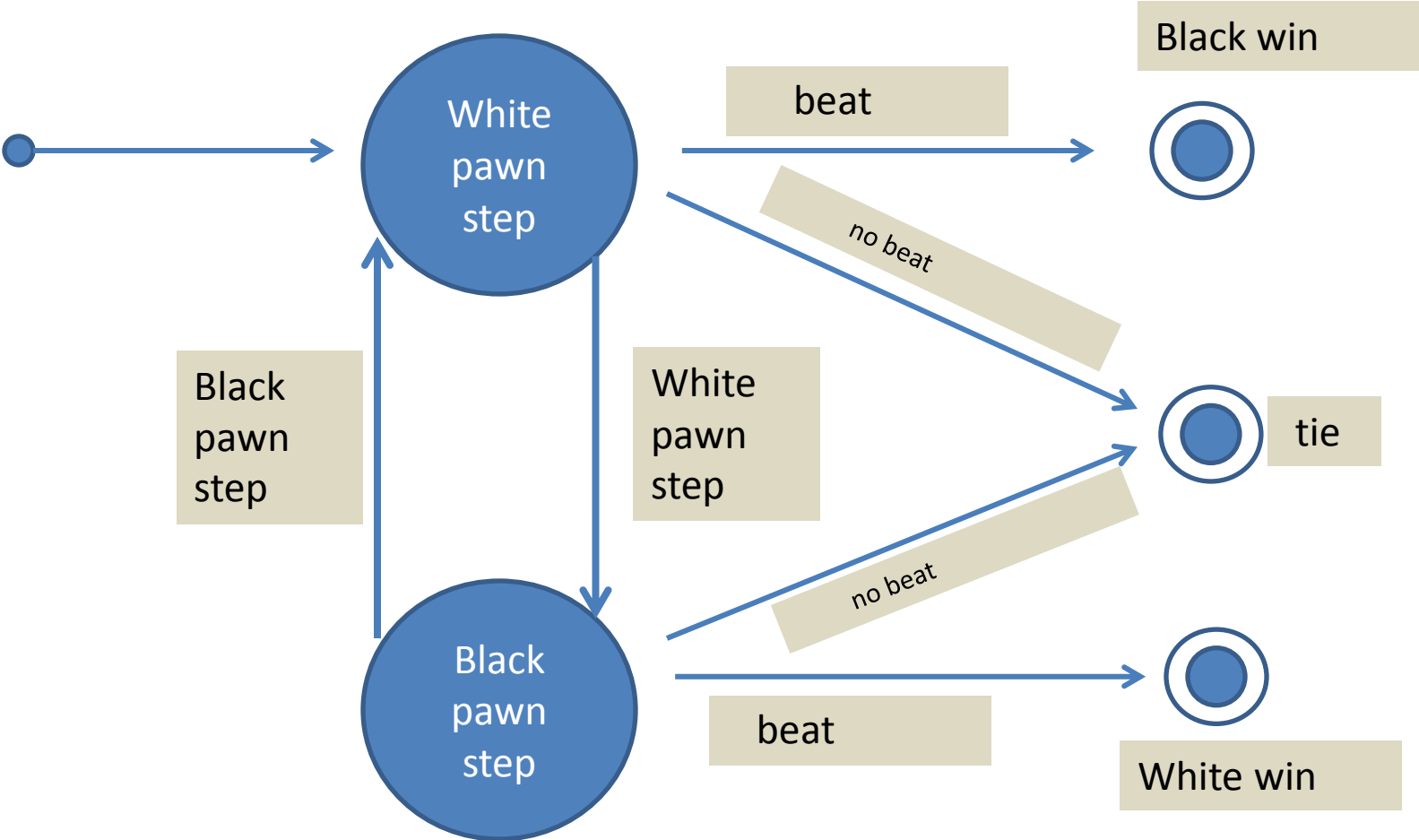


Transition

- A transition is a marked change from one state to another in response to some external input and or stimulations.
- $S1 \Rightarrow S2$ meaning transition from $S1$ state to $S2$ state. Where $S1$ is a predecessor and $S2$ is a successor state .



State and transition diagram of Chess



Thank you

please follow us on our blog

www.pythontrends.wordpress.com

एक शुरुआत
pythontrends

पाइथन सीखें और सिखाएं

मुख्य पृष्ठ/Home

संपर्क/Contact

लेख/Articles

छायाचित्र/Images

विडियो/Video

अध्यायवार पाठ्यसामग्री/Lesson wise
Study Material

उपयोगी लिंक्स / Useful Links

पाइथन प्रोग्राम/Python Programs

नमस्ते दोस्तों ! /Hello Friends!



यह ब्लॉग उन बच्चों की मदद के लिए बनाया गया है जो python में प्रोग्रामिंग सीख रहे हैं | यह ब्लॉग द्विभाषीय होगा जिससे सीबीएसई बोर्ड के वे बच्चे जिन्हें अंग्रेजी भाषा में समस्या होती है उन्हें सही मार्गदर्शन करेगा तथा प्रोग्रामिंग में उनकी सहायता करेगा | जैसा की हम जानते हैं की हमारे देश में कई क्षेत्र और कई लोग ऐसे हैं जिनकी अंग्रेजी उतनी मज़बूत नहीं है क्यों कि ये हमारी मातृभाषा नहीं है | तो हमें कभी कभी अंग्रेजी के कठिन शब्दों को

